

# Starlight-Bowling

## Hausliga

### Ausschreibung der Montagsliga 2020/21

#### Teilnehmer:

Jeder kann mitmachen!

Gespielt wird in Vierer-Teams (Damen, Herren oder Mixed).

#### Anmeldung: bereits geschehen

Pro Spieltag findet eine Begegnung mit insgesamt drei Spielen in amerikanischer Spielweise statt. Sollten bis zum Spielbeginn der Wertungsspiele Teams nicht vollzählig sein (mind. 2 Spieler anwesend), werden der oder die fehlenden Spieler, in der **Montags-Liga mit 130 Pins** pro Spiel gewertet (sog. Blindspieler). Bei einer Verletzung während des Spiels wird der Blindspieler gewertet. Das Auswechseln von Spielern ist nach jedem Spiel möglich, jedoch nicht während eines laufenden Spiels. Geringfügige Zeitverschiebungen für den Spielstart am Spieltag sind mit der gegnerischen Mannschaft abzusprechen (jedoch max. 15 Minuten)! Kann ein gesamtes Team an einem festgelegten Spieltag nicht antreten, muss der Ligaleiter **mind. 3 Tage vorher** informiert (z.B. Whats-App Gruppe) und ein Ausweichtermin vereinbart werden (**pro Team 3 x in der Spielzeit möglich**). Die Ausweichtermine sind von Sonntag bis Donnerstag zu legen. Ein Verlegungsspiel **sollte** bis zum nächsten regulären Spieltag nachgeholt werden. Der Verlegungsspieltag kann auf Bahn 1-4 unter hellem Neonlicht, oder von Bahn 5-16 unter Schwarzlicht gespielt werden. Fehlt ein Team zu einem Spieltag unentschuldigt, gewinnt die gegnerische Mannschaft mit 8:0 Punkten mit der tatsächlich gespielten Pinzahl. Nach dem ersten Wurf zählt das Ergebnis auf dem Pindeck. Eindeutig stehengebliebene Pins, welche durch die Maschine weggeräumt, wurden, werden durch Drücken des Reset-Knopfes neu gestellt. Stößt die Maschine stehengebliebene Pins um, wird der Frame bzw. der Wurf wiederholt. Die abschließende Entscheidung obliegt der Ligaleitung. Gespielt wird unter **hellem Neonlicht!** Der Wechsel von Spielern in ein anderes Team ist während der Spielzeit nicht möglich.

Das Umbenennen des Mannschaftsnamen zur neuen Saison ist erlaubt.

## Wertung:

Gewertet wird nach dem "8-Punkte-System": Pro gewonnenes Spiel gibt es 2 Punkte und zusätzlich 2 Punkte für die bessere Gesamtpunktzahl. Bei Pingleichheit werden die Punkte geteilt.

## Spielmodus:

Jedes Team (bestehend aus max. **8 gemeldeten Spielern**) spielt gegen jedes Team eine Hin- und eine Rückrunde.

Das Startgeld beträgt 32 € pro Mannschaft und Spieltag. (auch für Blindspieler und bei Nichtantritt)

## Termin:

Montag, **31.08.2020 – 18.11.2020 und 04.01.2021 – 26.04.2021**

1. Spieltag 31.08.2020
2. Spieltag 14.09.2020
3. Spieltag 28.09.2020
4. Spieltag 12.10.2020
5. Spieltag 09.11.2020
6. Spieltag 23.11.2020
7. Spieltag 04.01.2021
8. Spieltag 18.01.2021
9. Spieltag 01.02.2021
10. Spieltag 01.03.2021
11. Spieltag 15.03.2021
12. Spieltag 29.03.2021
13. Spieltag 12.04.2021
14. Spieltag 26.04.2021

Beginn: 19.30 Uhr (Einspielzeit ab 19.15 Uhr)

Die Siegerehrung wird am 26.04.21 vollzogen.

## Preise:

2,50 € Punktprämie

- 1. Platz: 250 €
- 2. Platz: 200 €
- 3. Platz: 150 €

Die ersten drei Plätze in der Schnitlliste der Montagsliga, werden mit 50,- €, 30,- € und 20,- € prämiert. Prämienberechtigt sind Spieler, die mindestens 21 Spiele absolviert haben. Frauen und Männer werden getrennt gewertet.

**Mit Abgabe der Mannschaftsmeldung werden die Regeln akzeptiert.**

## Liga-Leitung:

Ligaleiter: Eike Schmidt (Organisation, Wettkampfregeln, Verlegung von Spielen usw.)  
 Handy: 015772700148  
 E-Mail: Eikman81@googlemail.com

Stv. Ligaleiter: Andrea Baganz (Organisation, Wettkampfregeln)

Auswertung: Nora Scheinert (Auswertung)  
 Handy: 015227776935  
 E-Mail: scheino@web.de

**Turnierort:** Starlight Bowling  
 Diezmannstraße 5, 04207 Leipzig  
 Tel.: 0341 415555  
<https://www.starlight-bowling.de>

## Sonstiges:

Für unsere Hausliga-Mitglieder ohne "No-Limit Card" führen wir eine Trainingszeit (2 Stunden, bei freier Kapazität kann zugebucht werden) zwischen Sonntag und Donnerstag (Vorfeiertags bis 18.00 Uhr) ein.

Bahnbestellung erfolgt **nur** am Trainingstag! Der Spielpreis beträgt 2 € / Spiel.

***Wir freuen uns auf Euch!***